ggs netz ag
Solothurnstrasse 80
4702 Oensingen
062 530 40 50
info@ggsnet.ch
ggs.ch

Teilnahmebedingungen ggs Game Challenge 2027

Stand: Dezember 2026

1. Veranstalterin und Geltungsbereich

Veranstalterin der ggs Game Challenge 2027 (nachfolgend «Challenge») ist die ggs netz ag, Solothurnstrasse 80, 4702 Oensingen (nachfolgend «ggs»).

Diese Teilnahmebedingungen gelten für die Challenge auf ggs.ch/challenge. Mit der Registrierung akzeptieren die Teilnehmenden diese Bedingungen.

2. Dauer

Die Challenge dauert 25 Tage, von Montag, 11. Januar 2027, 00:00 Uhr bis Donnerstag, 4. Februar 2027, 23:59 Uhr (Schweizer Zeit).

Die Registrierung ist ab dem 26. Dezember 2026 möglich. Punkte werden nur während der Dauer der Challenge gezählt. Massgebend ist die Serverzeit von ggs.

3. Teilnahmeberechtigung

Teilnehmen dürfen natürliche Personen ab 16 Jahren mit Wohnsitz in der Schweiz. Minderjährige brauchen das Einverständnis ihrer gesetzlichen Vertretung.

Die Teilnahme ist kostenlos und weder an einen Kauf noch an ein Kundenverhältnis mit ggs gebunden.

Von der Teilnahme ausgeschlossen sind:

- Mitarbeitende der ggs netz ag, ggs plus ag und WD RegioNet AG

Jede Person darf nur mit einem Konto teilnehmen.

4. Registrierung und Konto

Für die Teilnahme ist ein kostenloses Konto auf ggs.ch/challenge nötig. Die E-Mail-Adresse muss nach der Registrierung bestätigt werden.

Bei der Registrierung werden Spielername, E-Mail-Adresse, Passwort, Postleitzahl und der Kundenstatus (ggs-Kunde ja/nein) erfasst.

Die Angaben müssen wahrheitsgetreu sein. Spielernamen und Avatare dürfen keine beleidigenden, diskriminierenden oder rechtswidrigen Inhalte enthalten und keine Rechte Dritter verletzen. ggs darf unpassende Spielernamen oder Avatare ändern oder entfernen.

5. Ablauf und Punktevergabe

Jeden Tag erscheint ein neues Tagesrätsel aus einem der drei Spiele Dorfnetz, Netzbaumeister oder Lichtreise. Pro Tagesrätsel gibt es höchstens 100 Punkte, über die ganze Challenge also höchstens 2500 Punkte.

- Ein Tagesrätsel kann nur am jeweiligen Tag von 00:00 bis 23:59 Uhr gelöst werden. Verpasste Tage können nicht nachgeholt werden.
- Pro Tagesrätsel zählt nur der erste vollständige Lösungsversuch.
- **Dorfnetz und Lichtreise**: Je weniger Drehungen und je kürzer die Zeit, desto mehr Punkte.
- **Netzbaumeister**: Wer das Budget einhält und am schnellsten fertig ist, erhält am meisten Punkte.

Wer ein Tagesrätsel löst, erhält mindestens 10 Punkte.

6. Rangliste und Fairplay

Die Rangliste zeigt die Summe aller Tagespunkte. Der Spielername erscheint nur dann öffentlich, wenn die Person bei der Registrierung zugestimmt hat. Ohne Zustimmung nimmt sie trotzdem an der Wertung teil.

Bei Punktegleichstand entscheidet, wer die Punktzahl zuerst erreicht hat.

ggs darf Personen von der Challenge ausschliessen und Punkte streichen, wenn sie:

- mehrere Konten verwenden
- Bots, Skripte oder andere Hilfsmittel zur Manipulation einsetzen
- technisch unplausible Resultate erzielen
- gegen diese Teilnahmebedingungen verstossen

In diesen Fällen kann ggs einen Gewinn auch nachträglich aberkennen.

7. Preise

Die drei Personen mit den meisten Punkten gewinnen diese Preise:

Rang	Preis
1.	Samsung Galaxy A57 5G, 128 GB
2.	LG Soundbar DS70TY
3.	Apple AirPods 5

Die Preise werden nicht bar ausbezahlt und können nicht umgetauscht oder auf andere Personen übertragen werden. Ist ein Preis nicht lieferbar, darf ggs ihn durch einen gleichwertigen Preis ersetzen.

8. Gewinnerermittlung und Benachrichtigung

Gewinnen werden die ersten drei Plätze der Gesamtrangliste am 4. Februar 2027 um 23:59 Uhr, nachdem ggs die Resultate geprüft hat.

- ggs benachrichtigt die Gewinnerinnen und Gewinner bis am 12. Februar 2027 per E-Mail.
- Wer sich nicht innerhalb von 10 Tagen meldet, verliert den Anspruch auf den Preis. Er geht dann an die nächstplatzierte Person.
- Die Preise werden nach Möglichkeit im ggs Shop Oensingen abgeholt. Andernfalls werden sie per Post zugestellt.
- ggs veröffentlicht Namen oder Fotos der Gewinnerinnen und Gewinner nur mit deren Einverständnis.

9. E-Mails und Datenschutz

Mit der Registrierung erhalten die Teilnehmenden E-Mails, die für die Challenge nötig sind: die Bestätigung der Anmeldung, die Information zum Start, Erinnerungen zur Halbzeit und zum Schlussspurt sowie die Benachrichtigung bei einem Gewinn.

Die E-Mails zur Challenge können einen kurzen Hinweis auf Angebote von ggs enthalten. Weitere Werbung erhalten die Teilnehmenden nur, wenn sie dem separat zugestimmt haben, zum Beispiel exklusive Angebote für Challenge-Teilnehmende oder News zu Internet, TV und Mobile. Diese Einwilligung ist freiwillig und keine Bedingung für die Teilnahme. Sie kann jederzeit über den Abmeldelink in jeder E-Mail widerrufen werden.

ggs verwendet die Postleitzahl und die Angabe zum Kundenstatus, um die Challenge auszuwerten. Im Übrigen gilt die Datenschutzerklärung von ggs. Teilnehmende können ihr Konto jederzeit löschen lassen. Damit endet auch ihre Teilnahme.

10. Haftung und Schlussbestimmungen

ggs haftet nicht für technische Störungen, Unterbrüche oder Datenverluste, ausser bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.

ggs darf die Challenge aus wichtigen Gründen ändern, unterbrechen oder abbrechen, zum Beispiel bei technischen Problemen, Manipulation oder aus rechtlichen Gründen. Über die Challenge wird keine Korrespondenz geführt.

Es gilt Schweizer Recht. Gerichtsstand ist Oensingen.